

一、分块

考虑这样一个问题：

> 长度为 n 的数列，考虑两种操作，区间的整体加一个数和询问一段区间的和。

前面我们学过了一种叫线段树的数据结构，可以进行区间加法和区间求和。但是在这里我们介绍另一种方式，分块。

而分块，顾名思义，就是把一段序列分成一整块一整块来处理，预处理一整块的答案，维护一段作为一个整体，只记录维护整体的有关信息，就是分块。

查询：左边界的块内暴力查询，右边界块内暴力查询，中间覆盖整块的区间用块信息整体查询。

修改：左边界的块内暴力修改，右边界块内暴力修改，中间覆盖整块的区间用持久化标记等方式整体修改。

因为是暴力维护和整块取信息，所以可以处理一些线段树处理不了的类型。

复杂度：设每个块长度为 m ，分为 n/m 块

块内遍历两次，每次最多 m 次，整块合并最多 n/m 次。那么总的时间复杂度就是 $O(m+n/m)$ ，当 m 为 \sqrt{n} 时，取最小值。故应该分为 \sqrt{n} 块，每块 \sqrt{n} 个元素。

二、莫队

一种离线算法，在预先知道所有询问的情况下，通过合理的安排询问的顺序，来降低复杂度。比如询问区间 $[l, r]$ ，如果从 $[l, r]$ 转移到 $[l+1, r]$, $[l-1, r]$, $[l, r+1]$, $[l, r-1]$ ，这四个区间的答案只需要 $O(1)$ 的复杂度，我们就可以通过合适的转移，来很快的从已知的 $[l, r]$ 转向一个还未知的询问区间 $[l', r']$ ，那么就可以使用莫队算法。

1: 普通莫队

对询问排序，以 L 为第一关键字，若 L 在同一个块内，则将 R 从左向右排序。对于排序后的询问，先处理第一个询问，然后暴力从上一个区间的答案转移到下一个区间的答案。分块大小应为 \sqrt{n} ，若 n 与 m 差距很大，那么可以适当调整块的大小。

例题：P1494 小Z的袜子

作为一个生活散漫的人，小Z每天早上都要耗费很久从一堆五颜六色的袜子中找出一双来穿。终于有一天，小Z再也无法忍受这恼人的找袜子过程，于是他决定听天由命.....

具体来说，小Z把这 N 只袜子从1到 N 编号，然后从编号 L 到 R (L 尽管小Z并不在意两只袜子是不是完整的一双，甚至不在意两只袜子是否一左一右，他却很在意袜子的颜色，毕竟穿两只不同色的袜子会很尴尬。

你的任务便是告诉小Z，他有多大的概率抽到两只颜色相同的袜子。当然，小Z希望这个概率尽量高，所以他可能会询问多个 (L, R) 以方便自己选择。

对于区间 $[l, r]$ 的答案，很容易得出为

$$\frac{\text{sigma}(\text{sum}[i] * (\text{sum}[i] - 1) / 2)}{((r - l + 1) * (r - l))}$$

然后暴力转移。

优化方案：奇偶排序。

2: 带修莫队

P1903 :

墨墨购买了一套 N 支彩色画笔（其中有些颜色可能相同），摆成一排，你需要回答墨墨的提问。墨墨会向你发布如下指令：

- 1、 $Q\ L\ R$ 代表询问你从第 L 支画笔到第 R 支画笔中共有几种不同颜色的画笔。
- 2、 $R\ P\ Col$ 把第 P 支画笔替换为颜色 Col 。

为了满足墨墨的要求，你知道你需要干什么了吗？

树套树：时间： $O(n\log(n^2))$ 空间： $O(n\log(n^2))$

莫队：时间： $O(n\sqrt{n})$ 空间： n

于是乎我们可以套用普通莫队，在 l 和 r 两个指针的基础上再加一个指针作为时间指针，相当于添加一个时间轴，按照顺序存下每次的修改，将时间每次 $O(1)$ 的时间复杂度，在当前修改到前一次修改、后一次后盖之间改动，直到时间在当前查询的前一次修改的时间位置。查询的排序按照 l, r, t ，将 l 所处块作为第一键值， r 所处块作为第二键值， t 作为第三键值来进行排序。

```
int cmp(node a,node b){
    if(a.l/divi!=b.l/divi)return a.l/divi<b.l/divi;
    if(a.r/divi!=b.r/divi)return a.r/divi<b.r/divi;
    return a.t<b.t;
}
```

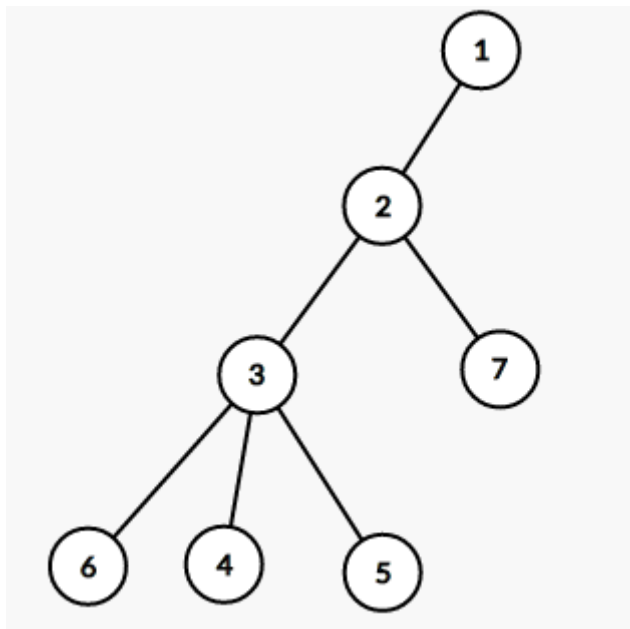
当询问块大小取到 $\text{pow}(n, 2/3)$ 时，可达到最优时间复杂度 $O(\text{pow}(n, 5/3))$ ，也有块大小取为 $\text{pow}(nt, 1/3)$ 的方法。

3: 树上莫队

洛谷：SP10707

给一棵树，有点权，求任意两点间路径上不同整数的个数。

利用欧拉序，将树转换成线性结构，然后再对该线性结构使用莫队算法。记录结点出现次数。如果出现过偶数次，那么就不在答案中，如果出现奇数次，那么就在答案中。在线性结构上直接套用普通莫队统计次数的方法进行转移。



欧拉序：1 2 3 4 4 5 5 6 6 3 7 7 2 1

查询 $x \sim y$ ，那么就相当于查询从 x 最后一次出现到 y 第一次出现的区间内答案，最后再特判一下 $\text{lca}(x,y)$.

三、树链剖分

考虑这样的问题：

对于一棵树进行以下操作：

操作1：格式：1 x y z 表示将树从 x 到 y 结点最短路径上所有节点的值都加上 z

操作2：格式：2 x y 表示求树从 x 到 y 结点最短路径上所有节点的值之和

操作3：格式：3 x z 表示将以 x 为根节点的子树内所有节点值都加上 z

操作4：格式：4 x 表示求以 x 为根节点的子树内所有节点值之和

将树形转换成线性结构，并用线段树维护。单纯的dfs序无法解决最短路径修改，所以要使用重链剖分。

1.处理节点信息

第一步：标记每个点的深度 $\text{dep}[]$ ，父亲节点 $\text{fa}[]$ ，子树大小 $\text{siz}[]$ ，重儿子(儿子中 siz 最大的)编号 $\text{son}[]$ 。

```

void dfs1(int x,int f,int deep){//熟练操作，不做解释
    dep[x]=deep;
    fa[x]=f;
    siz[x]=1;
    int maxson=-1;
    for(Rint i=beg[x];i;nex[i]){
        int y=to[i];
        if(y==f)continue;
        dfs1(y,x,deep+1);
        siz[x]+=siz[y];
        if(siz[y]>maxson)son[x]=y,maxson=siz[y];
    }
}
  
```

2.重新标号，处理链

dfs序重新标号，优先标重儿子，保证连续处理。

记录每条链的top。重儿子的top为father的top，轻儿子的top为那个儿子。

```
void dfs2(int x,int topf){
    id[x]=++cnt;//标记树上节点与链新节点关系（标号）
    wt[cnt]=w[x];//复制权值
    top[x]=topf;//记录top
    if(!son[x])return;//叶子节点检测
    dfs2(son[x],topf);//先处理重边。
    for(int i=beg[x];i;i=nex[i]){//处理轻边
        int y=to[i];
        if(y==fa[x]||y==son[x])continue;
        dfs2(y,y);
    }
}
```

3.查询

路径，累积链的答案。

子树：连续区间的答案。

```
int qRange(int x,int y){
    int ans=0;
    while(top[x]!=top[y]){
        //不在同一链
        if(dep[top[x]]<dep[top[y]])swap(x,y); //从深的点处理
        res=0;
        query(1,1,n,id[top[x]],id[x]); //线段树操作
        ans+=res; //累计
        x=fa[top[x]]; //端点的父节点
    }
    //
    if(dep[x]>dep[y])swap(x,y); //同一链上结果的求解
    res=0;
    query(1,1,n,id[x],id[y]); //
    ans+=res;
    return ans%mod;
}
int qSon(int x){
    res=0;
    query(1,1,n,id[x],id[x]+siz[x]-1); //子树区间右端点为id[x]+siz[x]-1
    return res;
}
```

4.修改

路径：按链向上跳，的路径

子树：连续区间的子树。

```
inline void updRange(int x,int y,int k){
    k%=mod;
    while(top[x]!=top[y]){
```

```
        if(dep[top[x]]<dep[top[y]])swap(x,y);
        update(1,1,n,id[top[x]],id[x],k);
        x=fa[top[x]];
    }
    if(dep[x]>dep[y])swap(x,y);
    update(1,1,n,id[x],id[y],k);
}

inline void updSon(int x,int k){
    update(1,1,n,id[x],id[x]+siz[x]-1,k);
}
```